**SCOPE**

Un scope es aquello que define el contexto de ejecución de las variables y existen dos tipos de scope

Esta el scope global, aquí es donde definimos las variables globales las cuales se declaran fuera de todo contexto de ejecución, función o bloque de código sin importar la forma en la que las declaramos

El scope local en el cual definimos las variables locales las cuales se reconocen porque están definicdas dentro de un contexto de ejecución y solo funcionan en ese contexto de ejecución pues su valor puede cambiar si se cambia el contexto de ejecución y están variables locales tienen dos tipos

Las variables con scope de función se pueden acceder dentro de todo el cuerpo de una función pero no fuera de este. Si declaramos una variable con *var* siempre van a tener un scope de función sin importar en que parte del código las declaremos

Tambien tenemos las variables de bloque las cuales son aquellas que declaramos con let o const y las declaramos dentro de un bloque de código, si intentamos acceder a ellas estando fuera del bloque donde las declaramos vamos a tener un error al momento de ejecutarlas

**HOISTING**

El hoisting es una acción que realiza el interpretador de JS, eleva las declaraciones de las variables hasta el inicio de su scope y les coloca un valor de undefined el cual se mantiene hasta que se encuentre con el inicializador de la variable por lo que todos los valores que nos dará hasta encontrar ese inicializador serán undefined

El hoisting no solo se aplica a las variables también se aplica a las funciones las cuales las eleva hasta el inicio de su scope pero a diferencia de las variables a estas no les pone el valor de undefined eso hace posible poder llamar funciones en líneas de código anteriores a haberlas declarado.

**COERCION**

La coerción es aquella acción que nos cambia un dato de un cierto tipo a otro tipo, por ejemplo, si tengo un dato de tipo numerico se puede cambiar a un dato de tipo string.  
Hay dos tipos de coerción esta la coerción implícita que es aquella en la que el mismo programa se encarga de cambiarme el tipo de dato y esta la coerción explicita que es donde yo le doy la orden al programa para que cambie el dato